Do wszystkich krajowych związków piłkarskich i konfederacji

Okólnik nr 28

1. Walne Zgromadzenie The International Football Federation Board

**Decyzje**

Zurych, 21 marca 2024 r.

SEC/2024-C428/bru

Szanowni Państwo,

138. Doroczne Walne Zgromadzenie (AGM) The International Association Board (IFAB) odbyło się w Loch Lomond, Szkocja, 2 marca 2024 roku, pod przewodnictwem Mike'a Mulraneya, prezesa Szkockiego Związku Piłki Nożnej. Główne decyzje podjęte na AGM są przedstawione poniżej.

Aby zapewnić, że przygotowania do wdrożenia zatwierdzonych zmian w Przepisach Gry mogą rozpocząć się bez opóźnień i aby pomóc w tłumaczeniu Przepisów, wszystkie zmiany są zawarte w załączonym dokumencie (Zmiany w Przepisach Gry 2024/25), który jest również dostępny na stronie <https://www.theifab.com/documents/>.

Przepisy Gry 2024/25 będą obowiązywać od 1 lipca 2024 roku. Rozgrywki rozpoczynające się przed tą datą mogą wdrożyć zmiany wcześniej lub opóźnić ich wdrożenie, jednak nie później niż do rozpoczęcia kolejnych rozgrywek. Te same zasady dotyczą również 'Dodatkowego stałego protokołu wymian wynikających ze wstrząśnienia mózgu' oraz zmienionych 'Wytycznych dotyczących czasowych wykluczeń (kar czasowych)'.

1. Przepisy Gry 2024/25

Członkowie zatwierdzili kilka zmian i doprecyzowań w Przepisach Gry 2024/25, które można znaleźć w wyżej wymienionym załączniku.

**Główne zmiany w Przepisach Gry:**

**• Przepis 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie**

AGM zgodziło się, że w przypadku nierozmyślnych zagrań piłki ręką w polu karnym powinna obowiązywać ta sama filozofia co dla przewinień (fauli), które są próbą zagrania piłki lub walką o piłkę. W związku z tym, za rzuty karne podyktowane za nierozmyślne zagranie piłki ręką, przewinienia DOGSO będą skutkować żółtą kartką, a przewinienia SPA nie będą karane kartką. Nie zmienia się kara za celowe zagranie piłki ręką, które będzie nadal karane czerwoną kartką, jeśli zostanie podyktowany rzut karny, ponieważ są one podobne do trzymania, ciągnięcia, popychania, braku możliwości zagrania piłki, itp.

**• Artykuł 14 – Rzut Karny**

Zdecydowano, że przewinienie, którego dopuścił się zawodnik będzie karane tylko wtedy, gdy ma wpływ na grę, co pozostaje w zgodzie z filozofią, która stosowana jest w przypadku opuszczenia linii przez bramkarza. Zdecydowano również, że część piłki musi dotykać lub znajdować się nad środkiem punktu rzutu karnego.

**Inne zmiany i doprecyzowania:**

• **Artykuł 3** – **Zawodnicy; Artykuł 4 – Ubiór zawodników**

Zgromadzenie zgodziło się, że drużyny muszą mieć kapitana, który nosi opaskę identyfikacyjną. Kapitan musi nosić opaskę wydaną lub autoryzowaną przez odpowiedniego organizatora rozgrywek lub zwykłą opaskę.

Zostało również uzgodnione, że rozmiar i ochrona zapewniana przez ochraniacze na golenie są odpowiedzialnością każdego zawodnika. Zgromadzenie zgodziło się, że zawodnicy powinni być świadomi potencjalnych zagrożeń wynikających z noszenia bardzo małych/cienkich ochraniaczy.

Inne zmiany i doprecyzowania, które zostały zatwierdzone do włączenia do Przepisów Gry 2024/25, w tym uaktualnienie 'Wytycznych dotyczących czasowych wykluczeń (kar czasowych)', są szczegółowo opisane w wyżej wspomnianym załączniku, który jest również dostępny na stronie <https://www.theifab.com/documents>.

1. **Dodatkowe stałe wymiany wynikające ze wstrząśnienia mózgu**

Członkowie otrzymali aktualizację na temat prób z dodatkowymi stałymi wymianami wynikającymi ze wstrząśnienia mózgu i zgodzili się, że powinny one teraz być uwzględnione w „Artykule 3 – Zawodnicy” jako stała opcja dla rozgrywek, ze szczegółami protokołu zawartymi w 'Notatkach i modyfikacjach'. W trakcie prób stosowano dwa protokoły, AGM zdecydowało, że teraz będzie stosowany jeden protokół, w którym każda drużyna może użyć jednej dodatkowej stałej wymiany z powodu wstrząśnienia mózgu w zawodach, a druga drużyna otrzymuje dodatkową wymianę (i możliwość wymiany). Protokół jest załączony do tego okólnika.

Uzgodniono również, że próby z tymczasowymi wymianami z powodu wstrząśnienia mózgu nie będą na razie przeprowadzane, ale będą one nadal brane pod uwagę. .

1. **Ogłoszenie decyzji związanych z VAR**

Członkowie zostali poinformowani o decyzji podjętej na Dorocznym Spotkaniu Biznesowym (ABM) w listopadzie 2023 (<https://www.theifab.com/news/abm-2023>) o przedłużeniu trwających prób, w których sędzia publicznie ogłasza i wyjaśnia ostateczną decyzję po „interwencji” VAR lub długim 'sprawdzeniu' VAR, do rozgrywek krajowych.

1. **Próby związane z poprawą zachowania uczestników i wydłużenie efektywnego czasu gry/redukcją marnowania czasu**

Członkowie zatwierdzili próby poparte przez ABM związane z poprawą zachowania uczestników i zwiększeniem czasu gry, których szczegóły można znaleźć w okólniku nr 29 (który zostanie wysłany w odpowiednim czasie).

Jeśli chodzi o czasowe wykluczenia (kary czasowe), członkowie zgodzili się przestudiować obecne wytyczne dostępne jako opcja dla niektórych rozgrywek i rozważyć, czy ich użycie mogłoby zostać rozszerzone w przyszłości. Wytyczne zostały przeredagowane i zawierają niektóre zmiany uzgodnione na AGM. Zrewidowane wytyczne są załączone do tego okólnika.

1. **Inne sprawy**

Członkowie potwierdzili stanowisko IFAB, że noszenie kamer i mikrofonów przez zawodników pozostaje surowo zabronione i że sędziowie meczów mogą nosić kamery tylko w ramach prób zatwierdzonych przez IFAB.

Członkowie otrzymali raport od FIFA na temat próby, zatwierdzonej na 134. Walnym Zgromadzeniu w 2020 roku, dotyczącej alternatywnego podejścia do przepisu o spalonym. Próba będzie kontynuowana, a wyniki będą uważnie monitorowane.

Wersje do pobrania pełnej książki Przepisy Gry 2024/25 będą wkrótce dostępne na naszej stronie internetowej. Najnowsza wersja Przepisów będzie również dostępna od 1 lipca 2024 roku w aplikacji IFAB (<https://www.theifab.com/logapp/>).

Jeżeli Państwa związek/organizator rozgrywek chciałby zamówić drukowane kopie Przepisów Gry, można je zamówić w przedsprzedaży poprzez sklep internetowy IFAB na stronie <https://shop.theifab.com> od 23 marca 2024 roku, w cenie 3,50 CHF za egzemplarz. Aby zapewnić wyprodukowanie odpowiedniej liczby egzemplarzy, prosimy o złożenie zamówienia najpóźniej do 23 kwietnia 2024 roku. Proszę zauważyć, że późne zamówienia mogą wiązać się z wyższymi kosztami produkcji, a co za tym idzie, cena za egzemplarz może być wyższa.

IFAB będzie kontynuować globalne konsultacje z interesariuszami, aby Przepisy Gry nadal ewoluowały, odzwierciedlając zmiany w grze oraz promując i chroniąc sprawiedliwość i integralność na boisku.

Dziękujemy za uwagę. Prosimy o kontakt, jeśli macie Państwo jakiekolwiek pytania lub zapytania.

Z poważaniem,

IFAB

 Lukas Brud

 Sekretarz

**Zmiany Przepisów**

**2024/25**

Podsumowanie zmian w Przepisach

**Artykuł 1 – Pole Gry**

• Doprecyzowanie, że wskazanie technologii linii bramkowej (GLT) o zdobyciu gola może być przekazywane przez słuchawkę/zestaw słuchawkowy sędziego

**Artykuł 3 – Zawodnicy**

• Możliwość korzystania z dodatkowych stałych wymian z powodu wstrząśnienia mózgu jest teraz możliwa do zastosowania w rozgrywkach

• Każda drużyna musi mieć kapitana, który nosi opaskę identyfikacyjną

**Artykuł 4 – Ubiór zawodników**

• Doprecyzowanie, że zawodnicy są odpowiedzialni za rozmiar i stosowne dopasowanie swoich ochraniaczy na golenie

• Doprecyzowanie wymagań dotyczących obowiązkowej opaski kapitana

• Wprowadzenie odniesienia do rękawic pod 'Inne elementy wyposażenia'

• Usunięcie odniesienia do spodni dresowych dla bramkarzy z 'Obowiązkowe ubiór' i przeniesienie ich do 'Inne elementy wyposażenia'

**Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie**

• Doprecyzowanie, że nierozmyślne zagranie ręką, za które przyznawany jest rzut karny, jest karane w taki sam sposób jak faule będące próbą zagrania piłki lub walką o piłkę

**Artykuł 14 – Rzut karny**

• Doprecyzowanie, że część piłki musi dotykać lub znajdować się nad środkiem oznaczenia punktu karnego

• Naruszenie Przepisów przez zawodników będzie karane tylko wtedy, gdy ma to wpływ na grę (ta sama filozofia, która stosowana jest w przypadku opuszczenia linii przez bramkarza)

**Inne:**

**Wytyczne dotyczące czasowych wykluczeń (kary czasowe)**

• Wytyczne zostały zrewidowane, w szczególności w celu doprecyzowania, że zawodnik czasowo wykluczony może wrócić na boisko tylko podczas przerwy w grze oraz w celu uproszczenia Systemu B

Szczegóły zmian w Przepisach

 Poniżej przedstawiono zmiany w Przepisach Gry na edycję 2024/25. Dla każdej zmiany podano zmienione lub dodatkowe sformułowanie wraz z poprzednim sformułowaniem, gdzie to odpowiednie, a następnie wyjaśnienie zmiany.

Klucz

Główne zmiany w artykułach są podkreślone na żółto i zaznaczone na marginesie.

Zmiany redakcyjne są podkreślone.

ŻK = żółta kartka (napomnienie); CzK = czerwona kartka (wykluczenie).

Artykuł 1 – Pole Gry

11. Technologia linii bramkowej (GLT)

Dodatkowy tekst Zasady GLT

(…) Informacja czy bramka została zdobyta musi być natychmiastowa i automatycznie potwierdzona w ciągu 1 sekundy przez system GLT tylko do wiadomości sędziów (na zegarek sędziego – przez wibrację i komunikat na ekranie, i/lub przez zestaw komunikacji); informacja może zostać przesłana również do Centrum Obsługi Wideo (COW).

Wyjaśnienie

Doprecyzowanie, że wskazanie GLT o zdobyciu bramki może być przekazywane przez słuchawkę/zestaw komunikacji sędziego.

Artykuł 3 – Zawodnicy 2.

2. Liczba wymian

Dodatkowy tekst (po sekcji „Wymiany powrotne”)

Dodatkowe stałe wymiany z powodu wstrząśnienia mózgu

Organizatorzy rozgrywek mogą stosować dodatkowe stałe wymiany z powodu wstrząsu mózgu zgodnie z protokołem wymienionym w sekcji „Notatki i modyfikacje”.

Wyjaśnienie

Organizatorzy rozgrywek mają teraz możliwość stosowania dodatkowych stałych wymian z powodu wstrząśnienia mózgu. Szczegóły protokołu znajdują się w sekcji „Notatki i modyfikacje” Przepisów Gry.

Artykuł 3 – Zawodnicy

10. Kapitan drużyny

Dodatkowy tekst

Każda drużyna musi posiadać kapitana na polu gry, który nosi opaskę identyfikacyjną. Kapitan drużyny nie ma specjalnego statusu ani przywilejów, jednak (…)

Wyjaśnienie

Drużyny muszą mieć kapitana, który jest łatwo rozpoznawalny dla sędziego. Szczegóły dotyczące opaski znajdują się w Artykule 4.

Artykuł 4 – Wyposażenie zawodników

1. Obowiązkowy ubiór

Zmieniony tekst

Do obowiązkowego ubioru zawodnika należą następujące oddzielne części:

• (…)

* + ochraniacze piszczeli – muszą być sporządzone z odpowiedniego materiału i muszą być odpowiedniej wielkości stanowiące odpowiedni stopień ochrony i muszą być zakryte przez getry. Zawodnicy są odpowiedzialni za rozmiar i stosowne dopasowanie swoich ochraniaczy,

• (…)

Wyjaśnienie

Doprecyzowanie, że zawodnicy są odpowiedzialni za rozmiar i prawidłowość swoich ochraniaczy na golenie. Informacja ta została podana w definicji 'ochraniacza na golenie' w Słowniku, teraz jest również zawarta w tekście Przepisów.

Artykuł 4 – Wyposażenie zawodników

2. Obowiązkowy ubiór

Dodatkowy tekst

Do obowiązkowego ubioru zawodnika należą następujące oddzielne części:

• (…)

• obuwie

Kapitan drużyny musi nosić opaskę wydaną lub autoryzowaną przez odpowiedniego organizatora rozgrywek, lub jednokolorową opaskę, która może mieć również napis „kapitan” lub literę „C” albo jej tłumaczenie, które również powinno być jednokolorowe (patrz również „Modyfikacje”).

Wyjaśnienie

Kapitan musi nosić opaskę, która jest prosta i zgodna z wymaganiami Artykułu 4 dotyczącymi treści, oświadczeń, ilustracji i treści reklamowych. Może być wydana lub autoryzowana przez organizatora rozgrywek.

Artykuł 4 – Wyposażenie zawodników

2. Obowiązkowy ubiór i 4. Inne elementy wyposażenia

Zmieniony tekst

1. Obowiązkowy ubiór

Do obowiązkowego ubioru zawodnika należą następujące oddzielne części:

• (…)

~~Bramkarze mogą mieć na sobie spodnie dresowe~~.

(…)

4. Inne elementy wyposażenia

Bezpieczne przedmioty ochronne jak np. rękawice, ochraniacze głowy, maski na twarz, ochraniacze kolcan i łokci, wykonane z odpowiednich miękkich i lekkich materiałów, są dozwolone; podobnie jak bramkarskie czapki z daszkiem czy okulary przystosowane do uprawiania sportu. Bramkarze mogą nosić spodnie dresowe.

Wyjaśnienie

Odniesienie do rękawic zostało uwzględnione w sekcji „Inne elementy wyposażenie” w celu odzwierciedlenia faktu, że są one powszechnie używane, zwłaszcza przez bramkarzy. Odniesienie do spodni dresowych dla bramkarzy zostało usunięte z sekcji „Obowiązkowe ubiór” i przeniesione do sekcji „Inne elementy wyposażenia”, aby dokładnie odzwierciedlić fakt, że nie są one obowiązkowe.

### Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

#### 3. Sankcje dyscyplinarne

Zmodyfikowany tekst: (…)

### Napomnienia za niesportowe zachowanie

Występują różne okoliczności, w których zawodnik musi być ukarany za niesportowe zachowanie, np. jeżeli:

• (…)

• zagrywa piłkę ręką w celu przeszkodzenia lub przerwania korzystnej akcji, z wyjątkiem sytuacji, gdy sędzia przyznaje rzut karny za nierozmyślne zagranie ręką

•  pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki przez nierozmyślne zagranie piłki ręką, a sędzia przyznaje rzut karny.

• (…)

### Przewinienia karane wykluczeniem z gry

Zawodnik, zawodnik rezerwowy lub zawodnik wymieniony, zostaje wykluczony z gry, jeżeli popełnia jakiekolwiek z następujących przewinień:

• pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki, poprzez dopuszczenie się rozmyślnego, nieprzepisowego zagranie piłki ręką (poza bramkarzem we własnym polu karnym),

• (…)

### Pozbawienie bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki (DOGSO)

(…) Gdy pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki, poprzez dopuszczenie się rozmyślnego, nieprzepisowego zagranie piłki ręką (poza bramkarzem we własnym polu karnym), to zawodnik zostaje wykluczony. Gdy zawodnik pozbawia drużyny przeciwnej bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki przez nierozmyślne zagranie piłki ręką, a sędzia przyznaje rzut karny, to zawodnik zostaje napomniany (żółtą kartkę).

### Wyjaśnienie

Nierozmyślne zagrania ręką zazwyczaj są wynikiem próby uczciwej gry przez zawodnika, więc gdy za takie przewinienia przyznawany jest rzut karny, powinna obowiązywać ta sama filozofia, co w przypadku przewinień (fauli), które są próbą zagrania piłki lub walki o piłkę, tj. przewinienia DOGSO skutkują żółtą kartką, a przewinienia SPA nie skutkują kartką. Rozmyślne zagranie ręką nadal skutkuje czerwoną kartką, gdy przyznawany jest rzut karny, ponieważ jest to podobne do trzymania, ciągnięcia, popychania, braku możliwości zagrania piłki itp.

### Prawo 14 – Rzut Karny

#### 1. Procedura

Zmodyfikowany tekst:

Piłka musi być ustawiona nieruchoma, z częścią piłki dotykającą lub znajdującej się nad środkiem oznaczającym punkt karny, a słupki bramki, poprzeczka i siatka bramkowa nie mogą się poruszać.

### Wyjaśnienie

Doprecyzowanie dotyczące pozycji piłki przy rzucie karnym, ponieważ mogą występować spory i/lub opóźnienia, zwłaszcza gdy punkt karny nie jest wyraźnie oznaczony. Część piłki musi dotykać lub wystawać nad środek punktu karnego (tak jak piłka musi znajdować się w obszarze rożnym, w tym wystawać nad łuk rożny, przy rzucie rożnym). Podobnie jak w przypadku innych kwestii dotyczących pozycji, jeśli warunki na boisku wymagają niewielkiej zmiany, jest to decyzja sędziego.

### Prawo 14 – Rzut Karny

#### 2. Przewinienia i sankcje

Dodatkowy tekst: (…)

Jeżeli zanim piłka jest w grze, ma miejsce jedna z następujących sytuacji:

• zawodnik drużyny wykonującej rzut karny zostanie ukarany za naruszenie Przepisów tylko wtedy, gdy:

· naruszenie Przepisów wyraźnie wpłynęło na bramkarza; lub

· zawodnik, który naruszył Przepisy zagra piłkę lub podejmie walkę o piłkę z przeciwnikiem, a następnie zdobędzie bramę, spróbuje zdobyć bramkę lub stworzy sytuację bramkową

• współpartner bramkarza zostanie ukarany za naruszenie Przepisów tylko wtedy, gdy:

· to naruszenie Przepisów wyraźnie wpłynęło na wykonawcę rzutu karnego; lub

· zawodnik, który naruszył Przepisy zagra piłkę lub podejmie walkę o piłkę z przeciwnikiem, co uniemożliwi drużynie przeciwnej zdobycie bramki, próbę zdobycia bramki lub stworzenie sytuacji bramkowej

• (…)

### Wyjaśnienie

Naruszenie Przepisów może być trudne do wykrycia i zarządzania, szczególnie na niższych poziomach rozgrywek, gdzie może nie być neutralnych sędziów asystentów. Jednak łatwo może być zidentyfikowane przez sędziego asystenta wideo, a gdyby Artykuł 14 stosowany był ściśle, większość rzutów karnych musiałaby być powtarzana. Ponieważ naruszenie Przepisów rzadko wpływa na wynik rzutu karnego (tylko jeśli piłka odbija się do gry), ta sama zasada powinna dotyczyć naruszenia Przepisów przez zawodnika, tak oceniane jest naruszenie Przepisów przez bramkarza, tj. karane jest tylko wtedy, gdy ma wpływ na wynik.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Bramka | Nie ma bramki |
| Naruszenie Przepisów przez zawodnika drużyny atakującej | Wpływ: powtórzenie rzutuBrak wpływu: bramka | Wpływ: rzut wolny pośredniBrak wpływu: rzut nie powtarza się |
| Naruszenie Przepisów przez zawodnika drużyny broniącej | Wpływ: bramkaBrak wpływu: bramka | Wpływ: powtórzenie rzutuBrak wpływu: rzut nie powtarza się |
| Naruszenie Przepisów przez zawodnika drużyny broniącej i atakującej | Wpływ: powtórzenie rzutuBrak wpływu: bramka | Wpływ: powtórzenie rzutuBrak wpływu: rzut nie powtarza się |

Wytyczne dotyczące tymczasowych wykluczeń (sin bins)

Wytyczne zostały zaktualizowane, a główne zmiany są następujące:

• Aby ułatwić zarządzanie tymczasowymi wykluczeniami, zawodnik wykluczony tymczasowo może wrócić na boisko tylko podczas przerwy po zakończeniu okresu tymczasowego wykluczenia, tj. nie wtedy, gdy piłka jest w grze

• Jeśli okres tymczasowego wykluczenia nie zakończy się przed końcem pierwszej połowy dogrywki, kontynuuje się go na początku drugiej połowy dogrywki (okres tymczasowego wykluczenia nie może być kontynuowany po zakończeniu drugiej połowy dogrywki, ponieważ tymczasowe wykluczenia nie są stosowane w serii rzutów karnych)

• System B, który wykorzystuje tymczasowe wykluczenia jako dodatkową sankcję tylko za określone przewinienia, został uproszczony, tak aby każde dwa przewinienia karalne napomnieniem w tym samym meczu skutkowały (stałym) wykluczeniem zawodnika (czerwona kartka)

• „Zagranie ręką” zostało zmienione na „rozmyślne zagranie ręką” na liście przewinień, które mogą być odpowiednie do tymczasowego wykluczenia, jeśli przerywają lub przeszkadzają w prowadzeniu korzystnej akcji (System B)

### Przepisy Gry 2024/25

#### Dodatkowy Stały Protokół Zmian za Wstrząśnienie Mózgu

#### Obowiązuje od 1 lipca 2024 roku

The International Football Association Board

Muenstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland

+41 (0) 44 245 18 86 | info@theifab.com |

www.theifab.com

Additional permanent concussion substitutions protocol

### Wprowadzenie

Po zatwierdzeniu na 138. Walnym Zgromadzeniu (AGM) IFAB, które odbyło się w Szkocji 2 marca 2024 roku, Przepisy Gry teraz umożliwiają organizatorom rozgrywek stosowanie dodatkowych stałych wymian w wyniku wstrząśnienie mózgu.

Dodatkowa stała wymiana związana z wstrząśnienie mózgu ma miejsce, gdy zawodnik, który doznał rzeczywistego lub podejrzewanego wstrząśnienia mózgu, zostaje wymieniony i nie bierze dalszego udziału w meczu. Ta wymiana nie liczy się jako jedna z „normalnych” dozwolonych wymian (lub okazji do wymian, tam gdzie ma to zastosowanie).

Wzmianka o dodatkowych stałych wymianach związanych z wstrząśnienie mózgu znajduje się w:

**Artykule 3. Zawodnicy** > 3.2 Liczba wymian

Dodatkowe stałe wy za wstrząśnienie mózgu Organizatorzy rozgrywek mogą stosować dodatkowe stałe wymiany związane z wstrząśnienie mózgu zgodnie z protokołem wymienionym w sekcji „Uwagi i modyfikacje.

Chociaż podczas prób stosowano dwa różne protokoły, na Walnym Zgromadzeniu IFAB zatwierdzono jeden protokół (patrz poniżej), który musi być stosowany w całości.

### Zasady

* Każdej drużynie przysługuje maksymalnie jedna „wymiana wynikająca z wstrząśnienia mózgu” w zawodach.
* „Wymiana wynikająca z wstrząśnienia mózgu” może być dokonana niezależnie od liczby już wykorzystanych wymian.
* W rozgrywkach, w których liczba wymienionych zawodników rezerwowych jest taka sama jak maksymalna liczba „normalnych wymian” możliwych do wykorzystania, „wymiana wynikająca z wstrząśnienia mózgu” może dotyczyć zawodnika, który wcześniej został wymieniony, i może być dokonana w dowolnym momencie, niezależnie od liczby już wykorzystanych wymian.
* Kiedy użyta zostanie „wymiana wynikająca z wstrząśnienia mózgu”, drużyna przeciwna ma wtedy możliwość użycia „dodatkowej wymiany” z dowolnego powodu.

### Procedura

* Procedura wymiany jest zgodna z Artykułem 3 – Zawodnicy (z wyjątkiem opisanych poniżej przypadków).
* „Wymiana wynikająca z wstrząśnienia mózgu” może być dokonana:
	+ natychmiast po wystąpieniu lub podejrzeniu wstrząśnienia mózgu;
	+ po ocenie na polu gry i/lub ocenie poza polem gry; lub
	+ w dowolnym innym momencie, gdy wystąpiło lub jest podejrzewane wstrząśnienie mózgu, w tym gdy zawodnik został wcześniej zbadany i wrócił na boisko.

Początek formularza

Dół formularza

### Jeśli drużyna zdecyduje się dokonać „wymiany wynikającej z wstrząśnienia mózgu”, sędzia, sędzia techniczny jest informowany, najlepiej za pomocą karty/formularza wymian o innym kolorze.

• Zawodnik z wstrząśnieniem mózgu lub podejrzeniem wstrząśnienia mózgu nie może brać dalszego udziału w zawodach, w tym w serii rzutów karnych, i powinien, jeśli to możliwe, zostać odprowadzony do szatni i/lub placówki medycznej.

• Drużyna przeciwna jest informowana przez sędziego, sędziego technicznego, że ma możliwość wykorzystania „dodatkowej wymiany” i „dodatkowej okazji do wymiany”, które mogą być wykorzystane równocześnie z „wymianą wynikającej z wstrząśnienia mózgu” dokonaną przez drugą drużynę lub w dowolnym momencie później (z wyjątkiem przypadków opisanych w Przepisach Gry).

### Przypadki możliwości zastosowania wymiany

• Dokonanie „wymiany wynikającej z wstrząśnienia mózgu” jest oddzielne od limitu liczby „normalnych” okazji do wymiany.

• Jednak jeśli drużyna dokona „normalnej wymiany” w tym samym czasie co „wymiana wynikająca z wstrząśnienia mózgu”, będzie to liczone jako jedna z jej „normalnych” okazji do wymiany.

• Gdy drużyna wykorzysta wszystkie swoje „normalne” okazje do wymiany, nie może wykorzystać „wymiany wynikającej z wstrząśnienia mózgu” do dokonania „normalnej wymiany”.

• Jeśli drużyna dokona „wymiany wynikającej z wstrząśnienia mózgu”, drużyna przeciwna może wykorzystać „dodatkową wymianę” i otrzymuje „dodatkową okazję do wymiany”. Ta dodatkowa okazja może być wykorzystana tylko na „dodatkową wymianę”, a nie na „normalną wymianę”.

### Sędziowie

Sędzia i pozostali sędziowie, zwłaszcza sędzia techniczny:

• nie są częścią procesu decyzyjnego drużyny w kwestii, czy zawodnik powinien zostać wymieniony, ani czy zawodnik powinien zostać zastąpiony przez „normalną wymianę” czy „wymianę wynikającą z wstrząśnienia mózgu”;

• nie mogą decydować, czy faktyczne lub przypuszczalny uraz kwalifikuje się do wykorzystania „wymiany wynikającej z wstrząśnienia mózgu”;

• powinni udzielać odpowiedniego wsparcia, gdy zawodnik ma faktyczny lub przypuszczalny uraz, w tym informować kapitana drużyny, trenera i/lub personel medyczny, jeśli podejrzewają, że zawodnik wymaga oceny i/lub leczenia;

• powinni wspierać decyzję kapitana drużyny, trenera i/lub personelu medycznego, że kontuzjowany zawodnik nie może kontynuować gry, co może wymagać opóźnienia wznowienia gry, aż zawodnik opuści pole gry; oraz

• muszą poinformować odpowiednie władze, jeśli mają obawy, że „wymiana wynikająca z wstrząśnienia mózgu” została dokonana niewłaściwie.

### Przepisy Gry 2024/25

#### Zaktualizowane „Wytyczne dotyczące tymczasowych wykluczeń (sin bins)”

#### Zaktualizowane od 1 lipca 2024 roku

Dół formularza

The International Football Association Board

Muenstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland

+41 (0) 44 245 18 86 | info@theifab.com |

www.theifab.com

### Wprowadzenie

Kary wychowawcze (sin bins) za wszystkie lub niektóre przewinienia karane żółtą kartką (ŻK) są opcją w rozgrywkach młodzieżowych, oldbojów, osób niepełnosprawnych oraz piłki nożnej amatorskiej, pod warunkiem zatwierdzenia przez krajowy związek piłki nożnej, konfederację lub FIFA (zgodnie z kompetencjami). Na 138. Walnym Zgromadzeniu IFAB zatwierdzono zaktualizowaną wersję „Kary wychowawcze - wskazówki (sin bins)”, które, jak wszystkie zmiany w Przepisach Gry, obowiązują od 1 lipca 2024 roku, ale mogą zostać wprowadzone wcześniej. Zmiany w treści wytycznych są podkreślone; zmiany redakcyjne nie są oznaczone.

**Odniesienia do kar wychowawczych znaleźć można w:**

**Artykuł 5. Sędzia > 5.3 Uprawnienia i obowiązki**

**Działania dyscyplinarne**

Sędzia:

* ma władzę pokazywania żółtych i czerwonych kartek, oraz – tam, gdzie przewiduje to regulamin rozgrywek – stosowania kar wychowawczych, od momentu wejścia na pole gry przed rozpoczęciem zawodów, a także do końca zawodów, włączając w to okres przerwy między połowami, dogrywkę i karne (serię rzutów karnych).

Kary wychowawcze (KW) są stosowane, gdy zawodnik popełnia przewinienie karane napomnieniem (ŻK) i zostaje ukarany natychmiastowym „zawieszeniem” w kolejnej fazie zawodów. Filozofia kryjąca się za tą zmianą bazuje na przekonaniu, że „natychmiastowa kara” może mieć znaczący, natychmiastowy i pozytywny wpływ na zachowanie przewiniającego zawodnika oraz potencjalnie na jego kolegów z drużyny.

Związki narodowe, konfederacje lub FIFA powinny zatwierdzić (dla opublikowania w regulaminach rozgrywek) protokół kar wychowawczych, zgodnie z poniższymi wskazówkami:

### Wyłącznie zawodnicy

* KW stosowane są wobec wszystkich zawodników (włącznie z bramkarzem), jednak nie stosuje się ich w przypadku przewinień karanych napomnieniem (ŻK) popełnionych przez zawodnika rezerwowego lub wymienionego.

### Gestykulacja sędziego

* Sędzia sygnalizuje KW przez pokazanie zawodnikowi żółtej kartki i następnie jednoznaczne wskazanie obiema rękami miejsca odbywania kary (najczęściej będzie to strefa techniczna drużyny winnego zawodnika).

### Czas trwania kary wychowawczej

* + Czas trwania KW jest taki sam dla wszystkich przewinień.
	+ Czas trwania KW powinien wynosić 10–15% całkowitego czasu trwania zawodów (np. 10 minut przy zawodach trwających 90 minut; 8 minut przy zawodach trwających 80 minut).
	+ Mierzenie czasu trwania KW rozpoczyna się w momencie wznowienia gry, po tym jak ukarany zawodnik opuścił pole gry.
	+ Sędzia powinien uwzględnić przy mierzeniu czasu trwania KW czas „stracony” w wyniku przerw w grze, za które „doliczy” na koniec połowy zawodów (np. wymiany, kontuzje, fetowanie zdobycia bramki, itp.).
	+ Organizatorzy rozgrywek muszą zadecydować, kto będzie pomagał sędziemu w kontrolowaniu czasu trwania KW – może to być scedowane na delegata, sędziego technicznego lub neutralnego sędziego asystenta; osoba funkcyjna również może pełnić tę funkcję.
	+ Po zakończeniu KW zawodnik może powrócić na pole gry zza linii bocznej po otrzymaniu zgody od sędziego, również, podczas najbliższej przerwy w grze.
	+ Sędzia ostatecznie decyduje, kiedy zawodnik może powrócić.
	+ Zawodnik, który odbywa KW może zostać wymieniony dopiero po zakończeniu okresu kary wychowawczej (i tylko jeżeli jego drużyna nie wykorzystała przysługujących jej wymian i/lub okazji do wymiany, tam gdzie ma to zastosowanie).
	+ Jeżeli KW nie została zakończona z końcem pierwszej połowy (lub końcem drugiej połowy w przypadku, gdy będzie rozegrana jeszcze dogrywka), pozostałą jej część zawodnik musi odbyć od początku drugiej połowy (dogrywki).
* Zawodnik, który odbywał KW w momencie, gdy zawody zostały zakończone, może wziąć udział w karnych (serii rzutów karnych).

### System A – kary wychowawcze za wszystkie przewinienia karane napomnieniem (ŻK)

* Wszystkie przewinienia karane napomnieniem (ŻK) wiążą się z zastosowaniem KW.
* Zawodnik, który popełnia drugie przewinienie karane napomnieniem (ŻK) w tych samych zawodach:

� otrzymuje drugą KW i nie będzie brał udziału w dalszej części zawodów,

� może zostać wymieniony przez zawodnika rezerwowego po zakończeniu trwania drugiej KW, zakładając, że jego drużyna nie wykorzystała jeszcze limitu przysługujących wymian i/lub gdy drużyna nie wykorzystała wszystkich okazji do wymiany, tam gdzie ma to zastosowanie (to jest dozwolone, jako że drużyna została już dwukrotnie „ukarana” czasową grą w osłabieniu bez tego zawodnika).

* Wszystkie przewinienia karane żółtą kartką (ŻK) są karane karą wychowawczą.
* Zawodnik, który otrzyma drugie napomnienie (ŻK) w tych samych zawodach:
	+ odbędzie drugi okres kary wychowawczej, a następnie nie weźmie już udziału w zawodach.
	+ może zostać zastąpiony przez zawodnika rezerwowego po zakończeniu drugiego okresu kary wychowawczej, jeśli drużyna zawodnika nie wykorzystała maksymalnej liczby wymian i/lub okazji do wymian, jeśli dotyczy (ponieważ drużyna została już „ukarana” grą bez tego zawodnika przez dwa okresy kary wychowawczej).

**System B – czasowe wykluczenia dla niektórych, ale nie wszystkich przewinień karanych napomnieniem (ŻK)\***

* + Tworzy się katalog przewinień, za które Przepisy przewidują karę napomnienia (ŻK), a które będą karane KW.
	+ Wszystkie pozostałe przewinienia karane napomnieniem (ŻK), będą w ten sposób karane.
* Zawodnik, który otrzyma dwa napomnienia w tych samych zawodach zostaje wykluczony (CzK), nawet jeśli jedno napomnienie jest za przewinienie karane karą wychowawczą / oba napomnienia karane są karą wychowawczą.

\*Niektórzy organizatorzy rozgrywek mogą uznać za wartościowe stosowanie tymczasowych wykluczeń tylko za przewinienia związane z „nieodpowiednim” zachowaniem, np.:

* Symulowanie faulu
* Celowe opóźnianie wznowienia gry przez drużynę przeciwną
* Sprzeciwianie się decyzjom sędziego lub werbalne uwagi lub gesty
* Przerywanie lub zakłócanie obiecującej akcji przez trzymanie, ciągnięcie, popychanie lub celowe zagranie ręką
* Nielegalne zwody przy wykonywaniu rzutu karnego