

Warszawa, 7 stycznia 2025 r.



**REGULAMIN III EDYCJI TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ
„TURNIEJ GRY 1X1 – PUCHAR FRUGO”**

**§ 1
ORGANIZATOR**

1. Organizatorem III edycji turnieju piłki nożnej „Turniej Gry 1x1 – Puchar Frugo” (zwanego dalej „Turniejem”) jest Polski Związek Piłki Nożnej (zwany dalej również „Organizatorem” lub „PZPN”) we współpracy z Wojewódzkimi Związkami Piłki Nożnej (zwanymi dalej łącznie „WZPN-ami”).
2. Nadzór nad Turniejem prowadzi Departament Szkolenia i Reprezentacji Narodowych oraz Departament Piłki Amatorskiej (Grassroots) Polskiego Związku Piłki Nożnej.
3. Turniej rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną (zwanym dalej „Przepisami Gry”), zgodnie z niniejszym regulaminem (zwanym dalej „Regulaminem”) oraz obowiązującymi postanowieniami i przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.
4. Turniej odbywa się w terminach wskazanych w oficjalnym harmonogramie Turnieju (§ 4 niniejszego Regulaminu) – zwanym dalej „Harmonogramem”. Polski Związek Piłki Nożnej zastrzega sobie prawo do aktualizacji, uzupełnienia lub zmiany Harmonogramu w każdym czasie, w zależności od zaistniałych okoliczności, w tym w szczególności od liczby zarejestrowanych klubów i zawodników, zaistnienia nadzwyczajnych lub nieprzewidywanych sytuacji, np. zdarzeń o charakterze siły wyższej, stanów nadzwyczajnych, stanu zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii. Aktualizacje, uzupełnienia lub zmiany Harmonogramu będą każdorazowo publikowane na stronie www.pzpn.pl
5. Do wprowadzania zmian w Harmonogramie Turnieju określonym w § 4 upoważniony jest Dyrektor Departamentu Piłki Amatorskiej (Grassroots) PZPN po uzyskaniu wcześniejszej akceptacji Wiceprezesa PZPN ds. Piłkarstwa Amatorskiego.

§ 2
CEL TURNIEJU

1. Celem Turnieju jest:
 - a. szkolenie w zakresie gry 1x1 (zachęcenie do gry 1x1, doskonalenie umiejętności w ofensywie i defensywie, kształtowanie odwagi u zawodników, budowanie świadomości trenerów),
 - b. promowanie piłki nożnej wśród dzieci, zasad fair play, wychowywanie poprzez sport, kształtowanie zdrowego stylu życia i aktywizacja lokalnych środowisk sportowych,
 - c. wyłonienie zwycięzców – chłopców i dziewczynek w kategoriach: 2017, 2016, 2015 i 2014.
2. Turniej jest rozgrywany w następujących kategoriach wiekowych:
 - rocznik 2017 i młodsi,
 - rocznik 2016,
 - rocznik 2015,
 - rocznik 2014.

§ 3
FORMUŁA TURNIEJU

1. W III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo biorą udział kluby i zawodnicy zrzeszeni w Wojewódzkich Związkach Piłki Nożnej (WZPN-ach).
2. W Turnieju mogą wziąć udział jedynie zawodnicy, zgłoszeni przez kluby we wskazanym w Harmonogramie terminie. Po uprzednim przeprowadzeniu eliminacji klubowych, wyłaniających jednego reprezentanta klubu w danej kategorii wiekowej.
3. Regulamin obowiązuje na czas trwania rozgrywek wszystkich etapów Turnieju. Turniej rozgrywany będzie według poniższego schematu:
 - a. etapy regionalne,
 - b. etap wojewódzki,
 - c. etap ogólnopolski.
4. Rozgrywki na etapie regionalnym przeprowadzają WZPN-y, które wybierają schemat rozgrywek i przygotowują harmonogram tego etapu. Rozgrywki regionalne powinny wyłonić 16 najlepszych zawodników i 16 najlepszych zawodniczek w każdej kategorii wiekowej, którzy wezmą udział w Finale Wojewódzkim danego województwa.
5. Finały wojewódzkie przeprowadzają WZPN-y wspólnie z PZPN.

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

6. Finały wojewódzkie wyłonią najlepszych zawodników w kategoriach 2017 i 2016 , którzy zakończą rywalizację na tym etapie.
7. Finały wojewódzkie wyłonią najlepszych zawodników województwa w kategoriach 2015 i 2014, którzy będą reprezentować dane województwo w Finale Ogólnopolskim.
8. Finał Ogólnopolski przeprowadza PZPN.
9. Finał Ogólnopolski wyłoni zwycięzców wśród chłopców i dziewczynek w kategoriach 2015 i 2014.
10. W przypadku zgłoszenia się do udziału w Turnieju mniej niż 16 WZPN-ów, a tym samym rozegraniu mniej niż 16 finałów wojewódzkich, brakujące w Finale Ogólnopolskim miejsca (do pełnych 16) zostaną uzupełnione zawodnikami/zawodniczkami, którzy zdobyli drugie miejsca w finałach wojewódzkich w tych województwach, gdzie liczba zawodników/zawodniczek w danej kategorii wiekowej na etapie regionalnym była kolejno największa.

§ 4

HARMONOGRAM I WYMOGI

1. Harmonogram Turnieju (PZPN zastrzega sobie prawo do zmian w Harmonogramie):
 - a. do dnia 30 kwietnia 2025 roku – przeprowadzenie klubowych turniejów eliminacyjnych przez kluby chętne do zgłoszenia swoich zawodników/zawodniczek do Turnieju,
 - b. do dnia 1 maja 2025 roku – zgłoszenie zawodników do Turnieju przez klub,
 - c. do dnia 30 czerwca 2025 roku – przeprowadzenie turniejów regionalnych i wyłonienie po 16 zawodników/zawodniczek w każdej kategorii wiekowej do finałów wojewódzkich,
 - d. wrzesień 2025 roku – finały wojewódzkie,
 - e. październik 2025 roku – Finał Ogólnopolski dla kategorii 2015 i 2014.
2. Szczegółowe terminy i miejsca turniejów regionalnych ustala dany WZPN, który na minimum 10 dni roboczych przed ich terminem powinien poinformować zgłoszone kluby, a także zamieścić informację na stronie internetowej WZPN.
3. Finały wojewódzkie odbędą się w terminie wskazanym w Harmonogramie. Miejsca rozgrywania finałów wojewódzkich podane zostaną na stronach internetowych WZPN-ów oraz stronie www.pzpn.pl nie później niż na 10 dni roboczych przed planowanym Finałem Wojewódzkim. Kluby zobowiązane są do potwierdzenia obecności swoich zawodników na Finale Wojewódzkim najpóźniej na 7 dni kalendarzowych przed planowanymi rozgrywkami.
4. Finał Ogólnopolski odbędzie się w dniach określonych w Harmonogramie. Informacja o dokładnym terminie zostanie przekazana przedstawicielowi klubu zgłaszającego zawodników/zawodniczki mailem na wskazany adres oraz opublikowana na stronie nie później niż na 10 dni roboczych przed planowanym finałem.

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

5. Przedstawiciel klubu, zgłaszający zawodników/zawodniczki do Turnieju, odpowiada za śledzenie informacji odnośnie terminów poszczególnych etapów rozgrywek w ramach Turnieju.
6. Zawodnicy/zawodniczki, biorący udział w Turnieju na każdym szczeblu rozgrywek w ramach Turnieju, winni zostać ubezpieczeni przez klub zgłaszający zawodników do Turnieju od następstw nieszczęśliwych wypadków osób uprawiających sport, a Organizator ma prawo weryfikacji tego faktu i żądania przedstawienia przez przedstawicieli klubu dokumentu właściwej polisy.
7. Warunkiem dopuszczenia zawodnika/zawodniczki do meczu na każdym etapie rozgrywek w ramach Turnieju jest:
 - a. posiadanie i okazanie Przedstawicielowi Organizatora w dniu zawodów ważnego dokumentu tożsamości ze zdjęciem: legitymacji szkolnej lub dowodu osobistego, lub paszportu.
 - b. wyrażenie przez rodzica/opiekuna prawnego zgód, dotyczących Turnieju, zgodnie z załącznikiem nr 3 do Regulaminu,
8. W przypadku zmiany przynależności klubowej przez zawodnika w trakcie trwania Turnieju (pomiędzy jego poszczególnymi etapami), w komunikacji dotyczącej Turnieju zawodnik będzie przedstawiany jako reprezentant dwóch klubów (klubu, w którym zaczynał rywalizację i obecnego klubu).

§ 5

REJESTRACJA DO TURNIEJU

1. Zgłoszenie zawodników do udziału w Turnieju przez klub odbywa się we wskazany przez Polski Związek Piłki Nożnej sposób w terminie określonym w § 4 ust. 1 lit b – formularz zgłoszeniowy jest jednocześnie potwierdzeniem przeprowadzenia przez klub klubowego turnieju eliminacyjnego oraz zawiera liczbę i dane zgłaszanych zawodników. O sposobie przeprowadzenia zapisów PZPN poinformuje na stronie www.pzpn.pl
2. Przedstawiciele klubu, wypełniając kartę zgłoszeniową, oświadczają iż zapoznali się z Regulaminem i akceptują jego postanowienia oraz, że przeprowadzili klubowe turnieje eliminacyjne. Karta zgłoszeniowa stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. Trenerzy wyrażają zgody i składają oświadczenia, umożliwiające udział w Turnieju, a także przetwarzanie danych osobowych, podpisując załącznik nr 2. Treść zgód obligatoryjnych oraz oświadczeń składanych przez trenera stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.
4. Rodzic/Opiekun prawny wypełnia i podpisuje formularz zgód, w którym wyraża zgody i składa oświadczenia, umożliwiające zawodnikowi/zawodniczce udział w Turnieju, a także

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora. Rodzic/Opiekun prawny może również zostać poproszony o wyrażenie innych nieobowiązkowych zgód, których treść zostanie zawarta w formularzu. Treść zgód obligatoryjnych, zgód dobrowolnych oraz oświadczeń składanych przez Rodzica/Opiekuna prawnego zawodnika stanowi załącznik nr 3 do Regulaminu.

5. W dniu pierwszych zawodów regionalnych, w których uczestniczy zawodnik, Trener/Opiekun zobowiązany jest przekazać Koordynatorowi rozgrywek na danym etapie wypełnioną i podpisaną kartę zgłoszenia zawodnika – załącznik nr 1, formularz zgody trenera – załącznik nr 2 oraz formularz zgody Rodzica/Opiekuna prawnego – załącznik nr 3 do Regulaminu. Wzory wymaganych dokumentów będą umieszczone do pobrania na stronie WZPN oraz na [stronie www.pzpn.pl](http://www.pzpn.pl)

§ 6

POTWIERDZANIE UDZIAŁU W FINAŁACH WOJEWÓDZKICH I OGÓLNOPOLSKIM

1. Przedstawiciele klubów, których zawodnicy/zawodniczki biorą udział w Finale Wojewódzkim, zobowiązani są do potwierdzenia udziału zawodników/zawodniczek w Finale Wojewódzkim u Koordynatora Wojewódzkiego do dnia określonego w Harmonogramie zgodnie z § 4 ust. 3 niniejszego Regulaminu.
2. W przypadku rezygnacji zawodnika/zawodniczki z udziału w Finale Wojewódzkim prawo do gry uzyskuje zawodnik/zawodniczka, którzy zajęli kolejne miejsce w danym regionie na poprzedzającym etapie rozgrywek.
3. Trenerzy zwycięzców finałów wojewódzkich w kategorii 2015 i 2014 zobowiązani są w ciągu trzech dni roboczych po ich zakończeniu do potwierdzenia udziału w Finale Ogólnopolskim poprzez przesłanie informacji na adres turniej1x1@pzpn.pl.
4. W przypadku rezygnacji zawodnika/zawodniczki z udziału w Finale Ogólnopolskim prawo do gry uzyskuje zawodnik/zawodniczka, który zajął kolejne miejsce w danym województwie w danej kategorii.

§ 7
ROZGRYWKI

1. Przebieg i zasady rozgrywek na etapach regionalnych:
 - a. istnieje możliwość przeprowadzenia rozgrywek na etapach regionalnych w oparciu o zasady obowiązujące w rozgrywkach na finałach wojewódzkich i Finale Ogólnopolskim wymienione w § 7 ust. 2 i ust. 3,
 - b. w przypadku braku możliwości przeprowadzenia rozgrywek w oparciu o zasady wymienione w § 7 ust. 2 i ust. 3 Turniej będzie przeprowadzony w oparciu o fazę grupową i fazę pucharową,
 - c. zawodnicy są przydzielani do grup losowo przez Koordynatora Wojewódzkiego odpowiedzialnego za przeprowadzenie rozgrywek w województwie,
 - d. mecze grupowe rozgrywane w systemie każdy z każdym,
 - e. jeżeli na danym etapie Turnieju przewidziana jest faza pucharowa zawsze awansuje do niej 4, 8 lub 16 zawodników,
 - f. faza pucharowa dla zawodników z I i II miejsca w danej grupie:
 - ćwierćfinały (mecz 1: A1-B2, mecz 2: A2-B1, mecz 3: C1-D2, mecz 4: C2-D1),
 - mecze o miejsca 1-4 (zwycięzcy meczów 1 i 3, zwycięzcy meczów 2 i 4),
 - mecze o miejsca 5-8 (przegranymi meczów 1 i 3, przegranymi meczów 2 i 4),
 - g. Organizator dopuszcza możliwość przeprowadzenia drugiej fazy grupowej dla zawodników, którzy zajęli III miejsc w grupie (mecze rozgrywane każdy z każdym, brak klasyfikacji miejsc),
 - h. Organizator dopuszcza możliwość przeprowadzenia drugiej fazy grupowej dla zawodników, którzy zajęli IV miejsc w grupie (mecze rozgrywane każdy z każdym, brak klasyfikacji miejsc).
2. Przebieg i zasady finałów wojewódzkich:
 - a. wszyscy uczestnicy Finału Wojewódzkiego w danej kategorii trafiają do jednej grupy – brak podziału na mniejsze grupy,
 - b. każdy uczestnik rozegra 8 spotkań z losowo wybranymi przeciwnikami,
 - c. w przypadku, gdy w Finale Wojewódzkim udział bierze liczba uczestników mniejsza lub równa 8 w danej kategorii wiekowej, istnieje możliwość rozegrania mniejszej liczby meczów i wydłużenia czasu trwania spotkania lub rozegrania rundy rewanżowej. Każdorazowo o przebiegu rozgrywek w takiej sytuacji decyduje Koordynator Wojewódzki w porozumieniu z PZPN,

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

d. wyłonienie zwycięzcy następuje w oparciu o fazę pucharową, do której awansują zawodnicy/zawodniczki, którzy zajęli miejsca 1-4 w grupie. Pary półfinałowe wyglądają następująco: 1-4; 2-3. Zwycięzcy meczów półfinałowych zagrają w finale, przegrani dostają medale za 3. miejsce. Mecz o 3. miejsce nie jest rozgrywany.

3. Przebieg i zasady Finału Ogólnopolskiego:

a. wszyscy uczestnicy Finału Ogólnopolskiego w danej kategorii trafiają do jednej grupy – brak podziału na mniejsze grupy,

b. każdy uczestnik Finału Ogólnopolskiego rozegra 8 spotkań z losowo wybranymi przeciwnikami,

c. wyłonienie zwycięzcy następuje w oparciu o fazę pucharową, do której awansują zawodnicy/zawodniczki, którzy zajęli miejsca 1-4. Pary półfinałowe wyglądają następująco: 1-4; 2-3. Zwycięzcy meczów półfinałowych zagrają w finale, przegrani dostają medale za 3. miejsce. Mecz o 3. miejsce nie jest rozgrywany.

§ 8

PUNKTACJA

1. Stosuje się następującą punktację:

a. za zwycięstwo zawodnik/zawodniczka otrzymuje 3 punkty,

b. za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) – 1 punkt,

c. za przegraną – 0 punktów.

2. W Turnieju (na każdym jego etapie) klasyfikacja ustalana jest według liczby zdobytych punktów.

3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwóch lub więcej uczestników, o zajęтым miejscu decyduje w kolejności:

a. liczba zdobytych punktów w meczach między tymi zawodnikami,

b. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek w meczach między tymi zawodnikami,

c. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych w meczach między tymi zawodnikami,

d. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw,

e. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach,

f. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach,

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

- g. przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi uczestnikami,
 - h. rzuty karne wykonuje się wg wytycznych zawartych w niniejszym regulaminie (§ 8 ust. 4).
4. Jeżeli do ustalenia kolejności między dwoma lub więcej uczestnikami niezbędne są rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi uczestnikami, rozgrywa się je według następujących wytycznych:
- a. rzut karny wykonuje się z połowy boiska na pustą bramkę,
 - b. przeciwnik musi znajdować się poza polem gry. Zainteresowani uczestnicy rozgrywają bezpośrednie konkursy rzutów karnych,
 - c. w każdym pojedynczym konkursie rzutów karnych bierze udział dwóch uczestników,
 - d. kolejność rozgrywania konkursów rzutów karnych jest ustalana na podstawie losowania,
 - e. w każdym konkursie rzutów karnych obaj uczestnicy wykonują po trzy rzuty z uwzględnieniem procedur i warunków opisanych w Przepisach Gry,
 - f. po rozegraniu rzutów karnych pomiędzy wszystkimi zainteresowanymi uczestnikami tworzy się tabelę, uwzględniającą wyniki rzutów karnych, w której kolejność uczestników jest ustalana według liczby wygranych konkursów rzutów karnych,
 - g. w przypadku równej liczby wygranych konkursów rzutów karnych pomiędzy dwoma lub więcej uczestnikami rzuty karne pomiędzy tymi uczestnikami powtarza się.
5. Na etapie rozgrywek regionalnych, gdy nie ma możliwości rozegrania turnieju w oparciu o zasady wymienione w § 7 ust. 2 i ust. 3 w przypadku, gdy w celu wyłonienia uczestników awansujących do fazy pucharowej potrzebne jest porównanie bilansów uczestników, którzy zajęli takie same miejsca w swoich grupach, tworzy się dodatkową tabelę, gdzie o ich ostatecznych miejscach decydują w kolejności:
- a. liczba zdobytych punktów w rozgrywkach grupowych,
 - b. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek,
 - c. przy dalszej równości, większa liczba strzelonych bramek,
 - d. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw,
 - e. przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi uczestnikami,
 - f. rzuty karne wykonuje się wg wytycznych zawartych w niniejszym Regulaminie (§ 8 ust. 4).
6. Jeżeli konieczne jest porównanie bilansów uczestników zajmujących to samo miejsce w grupach różniących się liczbą uczestników, na potrzeby utworzenia par fazy pucharowej, o której mowa w § 7 ust. 1 lit f, zawodnikom z grup liczących więcej uczestników odejmuje się wynik za spotkanie rozegrane z uczestnikiem, który w tej grupie zajął ostatnie miejsce.

§ 9

DYSKWALIFIKACJA Z TURNIEJU ORAZ WERYFIKACJA WYNIKÓW

1. Zawodnik/zawodniczka, nieprzestrzegający postanowień Regulaminu, może zostać wykluczony/a z rozgrywek na podstawie decyzji Organizatora. Powodem dyskwalifikacji zawodnika/zawodniczki może być rażąco niesportowe zachowanie zawodnika/zawodniczki lub niewychowawcze zachowanie trenera.
2. Dyskwalifikacja może również nastąpić w sytuacji, gdy zawodnik/zawodniczka nie stawi się na boisku w określonym czasie.
3. Jeżeli dyskwalifikacja nastąpi w fazie grupowej, wszystkie nierozegrane spotkania zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść przeciwnika. Wyniki spotkań, które zakończyły się przed dyskwalifikacją, pozostają bez zmian.
4. Bramki uzyskane w wyniku przyznanego walkowera nie wliczają się do klasyfikacji strzelców.
5. Weryfikacja wyniku w przerwany meczu ze względu na dyskwalifikację:
 - a. jeśli wynik był korzystny dla osoby zdyskwalifikowanej, wówczas następuje jego aktualizacja poprzez anulowanie zdobytych przez tego zawodnika goli i zachowanie liczby goli strzelonych przez przeciwnika. Zwycięzcy przysługuje liczba punktów zgodnie z § 8 ust. 1 Regulaminu,
 - b. jeśli w momencie wcześniejszego zakończenia meczu wynik był korzystniejszy dla przeciwnika osoby zdyskwalifikowanej, wówczas zostaje on zachowany. Zwycięzcy przysługuje liczba punktów zgodnie z § 8 ust. 1 Regulaminu,
 - c. jeśli w momencie przerwania lub po weryfikacji meczu był wynik 0:0, wówczas wynik końcowy zostanie zaktualizowany jako 3:0 dla przeciwnika osoby zdyskwalifikowanej. Przy każdym innym wyniku remisowym (np. 1:1; 2:2, 3:3 itd.) obowiązuje zasada jak w § 9 ust. 5 lit a.
6. Weryfikacja wyników dotyczy tylko meczów, które zostały przerwane i nastąpiła dyskwalifikacja.
7. Dyskwalifikacja w fazie pucharowej skutkuje promocją przeciwnika do kolejnej rundy.
8. We wszystkich sprawach dotyczących dyskwalifikacji w Turnieju, a nieobjętych przepisami Regulaminu, decyzje podejmuje Koordynator Turnieju z ramienia Polskiego Związku Piłki Nożnej na danym szczeblu rozgrywek w ramach Turnieju.

§ 10
PRZEPISY GRY W TURNIEJU

1. POLE GRY:

a. nawierzchnia pola gry:

mecze rozgrywane mogą być na boiskach trawiastych lub ze sztuczną nawierzchnią, również na boiskach typu „Orlik”,

b. dopuszcza się rozgrywanie klubowych turniejów eliminacyjnych w halach sportowych lub na boiskach pod „balonem” (w przypadku niesprzyjających warunków atmosferycznych),

c. wymiary pola gry:

szer. 9 m, dł. 18 m, podzielone na 3 sześciometrowe strefy wg schematu stanowiącego załącznik nr 4 do Regulaminu,

d. oznaczenia pola gry:

- pole gry może być oznaczone liniami ciągłymi, liniami przerywanymi bądź przy użyciu płaskich oznaczeń boiska,
- w przypadku linii oznaczających strefy, muszą to być linie malowane lub inne płaskie, bezpieczne oznaczenia (nieśliskie),

e. wymiary bramek:

szerokość 1,2-1,5 m, wysokość 0,7-1,0 m,

f. dopuszczalne jest zastosowanie bramek tzw. teleskopowych w rozgrywkach na etapach regionalnych, a w klubowych turniejach eliminacyjnych można również używać jako bramki pachołków lub tyczek.

2. PIŁKA

Mecze w każdej kategorii wiekowej rozgrywa się piłkami w rozmiarze 4.

3. ZAWODNICY

W meczu bierze udział 2 zawodników toczących grę 1x1.

4. UBIÓR ZAWODNIKÓW

a. zawodnicy występują w stroju sportowym klubu, który reprezentują,

b. w przypadku dostarczenia przez Organizatora strojów sportowych lub oznaczników dla uczestników rozgrywek danego szczebla, zawodnicy są zobowiązani do rozgrywania wszystkich spotkań w tych strojach,

c. zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim o miękkiej podeszwie (lanki, turfy, korkotrampki). Obowiązuje zakaz gry we wkładkach,

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

d. w przypadku rozgrywania meczów na halach sportowych obowiązuje obuwie z płaską podeszwą.

5. SĘDZIA

W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia. Mecze mogą być sędziowane przez dwóch sędziów na podstawie decyzji Koordynatora danego etapu Turnieju.

6. CZAS TRWANIA ZAWODÓW

Czas trwania jednego meczu wynosi 1 x 4 minuty (w przypadku przerw niewynikających z gry należy doliczyć stracony czas).

7. ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY

a. przed rozpoczęciem meczu następuje losowanie, które wyłania osobę, której będzie przysługiwało prawo wyboru: będzie mogła rozpocząć mecz lub wybrać stronę, na którą będzie atakować. Jeśli Zawodnik wybierze prawo do rozpoczęcia meczu, wówczas przeciwnik może wybrać stronę, na którą będzie atakował,

b. rozpoczęcie meczu następuje z piłki stojącej na środku boiska na sygnał sędziego i przez osobę, która wygrała losowanie. Rywal musi się znajdować w odległości 3 metrów od piłki,

c. wznowienie gry po stracie gola następuje od bramki, przy czym:

- zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę do gry nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo w odległości maksymalnie 2 metrów od bramki to wprowadzenie jej do gry, ,
- przeciwnik musi znajdować się w strefie środkowej boiska,
- w momencie, gdy napastnik wznowi grę, obrońca może wejść do swojej strefy strzału (strefy obrony rywala), ale nie może wejść do własnej strefy obrony i czekać na rywala. Wejście do własnej strefy obrony jest możliwe tylko w momencie, gdy rozpoczyna się bezpośredni pojedynek 1x1 z przeciwnikiem.

8. PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ

Zgodnie z Przepisami Gry.

9. WYŁANIANIE ZWYCIĘZCY W MECZU

a. zdobycie bramki jest możliwe wyłącznie ze strefy strzału,

b. zawodnik, który zdobył większą liczbę bramek, jest zwycięzcą meczu. Jeżeli zawodnicy zdobyli równą liczbę bramek lub nie zdobyli żadnej bramki, zawody są nierozstrzygnięte,

c. w przypadku zakończenia meczu wynikiem remisowym w fazie pucharowej o której mowa w § 7 ust. 2 i ust. 3 uczestnicy wykonują serię po 3 rzutów karnych (§ 8 ust. 4). Jeżeli po rozegraniu serii rzutów karnych żaden z uczestników nie osiągnął przewagi bramkowej, wówczas przeprowadza się serię następných rzutów karnych z tym, że odbywają się one na przemian do momentu zdobycia przewagi po danej rundzie rzutów karnych.

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

10. SPALONY

Nie obowiązuje.

11. GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE POSTĘPOWANIE

a. stosuje się następujące kary dyscyplinarne:

- każdy faul kwalifikujący się do podyktowania rzutu wolnego bezpośredniego oznacza rzut karny, wykonywany z połowy boiska na pustą bramkę,
- za poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia, co powoduje zakończenie meczu i weryfikację jego wyniku zgodnie z § 9 ust. 5 Regulaminu,

b. stosuje się zakaz:

- prowadzenia piłki tyłem lub bokiem na dystansie przekraczającym 3 metry lub przez czas dłuższy niż 5 sekund – w takiej sytuacji sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwnika,
- blokowania piłki tyłem lub bokiem przez czas dłuższy niż 5 sekund – w takiej sytuacji sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwnika,
- wejścia do swojej strefy obrony przed rozpoczęciem bezpośredniego pojedynku 1x1 z przeciwnikiem – za pierwsze złamanie tej zasady sędzia dyktuje rzut wolny pośredni, za drugie i każde kolejne rzut karny.

12. RZUTY WOLNE

a. wszystkie rzuty wolne bezpośrednie są automatycznie rzutami karnymi,

b. w przypadku rzutów wolnych pośrednich zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, przeciwnik musi znajdować się w odległości co najmniej 3 metrów od piłki. Zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo to wprowadzenie jej do gry, piłka jest w grze i ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie.

13. RZUT KARNY

a. rzut karny wykonuje się z połowy boiska na pustą bramkę,

b. przeciwnik musi znajdować się poza polem gry. W przypadku, gdy piłka uderzy w obramowanie bramki i nie opuści pola gry, zawodnik broniący wznawia grę od rzutu wolnego pośredniego. Zawodnik wykonujący rzut karny nie może dobijać piłki.

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

14. WRZUT
 - a. zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo na linii bądź poza boiskiem to wprowadzenie jej na boisko, następnie piłka jest w grze i ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie,
 - b. nie można zdobyć gola w pierwszym kontakcie z piłką,
 - c. przeciwnik musi znajdować się co najmniej 3 metry od piłki. Od momentu pierwszego zagrania, wprowadzającego piłkę na boisko, przeciwnik może odebrać piłkę wykonującemu.
15. RZUT OD BRAMKI
 - a. zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo w odległości maksymalnie 2 metrów od bramki to wprowadzenie jej do gry następnie ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie,
 - b. przeciwnik musi znajdować się w strefie środkowej boiska aż do momentu wprowadzenia piłki do gry.
16. RZUT RÓŻNY
 - a. zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo w polu różnym to wprowadzenie jej na boisko, następnie piłka jest w grze i ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie,
 - b. nie można zdobyć gola w pierwszym kontakcie z piłką,
 - c. przeciwnik musi znajdować się co najmniej 3 metry od piłki. Od momentu pierwszego zagrania wprowadzającego piłkę na boisko przeciwnik może odebrać piłkę wykonującemu.
17. INNE PRZEPISY GRY W TURNIEJU
 - a. sędzia ma prawo w trakcie meczu wyróżnić zawodnika, trenera, opiekuna lub kibica zespołu ZIELONĄ KARTKĄ za wybitne zachowania fair play wobec rywala,
 - b. trener zawodnika/towarzyszący zawodnikowi przedstawiciel klubu w trakcie rozgrywania meczu powinien znajdować się na trybunach lub za ogrodzeniem boiska. Wejście na boisko może nastąpić wyłącznie na wyraźne polecenie sędziego meczu,
 - c. rodziny zawodników/zawodniczek oraz inne osoby wspierające uczestników turnieju winni znajdować się na trybunach.
18. W zakresie nieuregulowanym niniejszym Regulaminem stosuje się zasady ogólne, wynikające z aktualnie obowiązujących Przepisów Gry.

§ 11
OBSADA SĘDZIOWSKA

1. Do rozgrywek regionalnych i wojewódzkich w ramach Turnieju obsadę sędziowską zapewniają odpowiednie WZPN-y, dla Finału Ogólnopolskiego – PZPN.
2. W klubowych turniejach eliminacyjnych mecze mogą być sędziowane przez Trenerów.
3. W przypadku niemożliwości wyznaczenia sędziów przez WZPN-y, sędziami podczas turniejów regionalnych i finałów wojewódzkich mogą być sędziowie klubowi lub inne osoby wskazane przez Koordynatorów Wojewódzkich w konsultacji z PZPN, pod warunkiem, że nie występuje konflikt interesów (nie mogą sędziować meczów z udziałem zawodników ze swojego klubu lub meczów, mających wpływ na lokatę z ich klubu).

§ 12
NAGRODY

1. Zwycięzcy III edycji Turnieju w Finale Ogólnopolskim w kategorii chłopców oraz dziewcząt 2014 i 2015 otrzymają puchar, nagrodę główną, nagrody rzeczowe oraz medale w kolorze złotym.
2. Zwycięzcy III edycji Turnieju na poziomie wojewódzkim, w kategorii chłopców oraz dziewcząt 2016 i 2017 otrzymają tytuł najlepszego zawodnika województwa w swojej kategorii wiekowej, puchar, nagrody rzeczowe oraz medale w kolorze złotym.
3. W finałach wojewódzkich oraz Finale Ogólnopolskim zawodnicy/zawodniczki, we wszystkich kategoriach wiekowych, którzy zajmą II miejsca otrzymają medale w kolorze srebrnym, a zawodnicy/zawodniczki z III miejsc – medale w kolorze brązowym.
4. Wszyscy zawodnicy/zawodniczki, biorący udział w Finale Ogólnopolskim, otrzymają pamiątkowe trofea oraz upominki.
5. Nagrody indywidualne dla najlepszych strzelców zostaną przyznane we wszystkich kategoriach wiekowych zarówno wśród dziewczyn, jak i chłopców na szczeblu wojewódzkim i ogólnopolskim.
6. Jeżeli dwóch lub więcej zawodników zdobyło taką samą, najwyższą liczbę goli, to nagrodę dla najlepszego strzelca otrzymuje zawodnik, który zajął wyższe miejsce w Turnieju.

§ 13
PROTESTY

1. Wszelkie protesty na poszczególnych szczeblach rozpatrywane będą przez Koordynatora Turnieju z ramienia WZPN lub Polskiego Związku Piłki Nożnej na danym szczeblu rozgrywek w ramach Turnieju.
2. Będą one rozpatrywane tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone na piśmie, przed rozpoczęciem meczu zainteresowanych zawodników/zawodniczek lub w trakcie jego trwania.
3. Protesty złożone po zakończeniu meczu nie będą rozpatrywane.
4. Protesty należy składać w Biurze Zawodów na ręce Koordynatora Turnieju z ramienia WZPN lub Polskiego Związku Piłki Nożnej.
5. Protest dotyczący weryfikacji dowolnego zawodnika (tożsamość, wiek) złożony przez Trenera innego zawodnika/innej zawodniczki może nastąpić w Biurze Zawodów wyłącznie w trakcie trwania fazy grupowej rozgrywek w ramach Turnieju.
6. Protest dotyczący weryfikacji dowolnego zawodnika (tożsamość, wiek) złożony przez Trenera innego zawodnika/innej zawodniczki może nastąpić w Biurze Zawodów w trakcie trwania fazy pucharowej rozgrywek w ramach Turnieju, o ile dani zawodnicy nie rozegrali ze sobą spotkania w fazie grupowej.

§ 14
OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. W związku z koniecznością przetwarzania danych osobowych w celu organizacji Turnieju (etap regionalny, wojewódzki i ogólnopolski) Organizator Turnieju informuje, że jest administratorem danych osobowych wszystkich osób, których dane są przetwarzane w ramach organizacji i przeprowadzenia Turnieju, czyli podmiotem decydującym o tym, w jakim celu oraz w jaki sposób będą one przetwarzane jest Polski Związek Piłki Nożnej z siedzibą przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 roku 7, 02-366 Warszawa.
2. Przed zgłoszeniem do Turnieju, na etapie klubowych turniejów eliminacyjnych, administratorem danych osobowych jest klub, który musi posiadać właściwą podstawę prawną w zakresie przetwarzania danych, oraz zobowiązuje się wypełnić obowiązek informacyjny art. 13 RODO względem osób, których dane będzie przetwarzał.
3. Inspektor ochrony danych PZPN to osoba, z którą mogą się Państwo skontaktować mając pytania lub wątpliwości w zakresie przetwarzania danych przez PZPN. Mogą to Państwo uczynić na dwa sposoby:

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

- a. poprzez e-mail: daneosobowe@pzpn.pl
 - b. korespondencyjnie: Polski Związek Piłki Nożnej,
ul. Bitwy Warszawskiej 1920 roku 7,
02-366 Warszawa
4. Przetwarzamy dane osobowe dziecka/podopiecznego, aby mogło wziąć udział w Turnieju, na podstawie:
- a. zaakceptowanego Regulaminu (art. 6 ust. 1 lit. b) ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych; zwanego dalej „RODO”),
 - b. wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. a) RODO) oraz danych osobowych szczególnej kategorii (art. 9 ust. 2 lit. a) RODO), dla konkretnych celów,
 - c. udział w Turnieju nierozzerwalnie wiąże się z koniecznością wykorzystania danych uczestnika Turnieju na potrzebę elektronicznej rejestracji w systemie Extranet oraz na portalu www.laczynaspilka.pl, które stanowią usługę świadczoną drogą elektroniczną przez PZPN, gdzie podstawę prawną stanowi Ustawa z dnia 18 lipca 2002 r., o świadczeniu usług drogą elektroniczną, oraz art. 6 ust. 1 lit. b) RODO,
 - d. będziemy przetwarzali dane osobowe również w celu wynikającym z prawnie uzasadnionego interesu realizowanego przez administratora, w tym związanego z umową zawartą pomiędzy PZPN, a Ministerstwem Sportu i Turystyki (dalej „MSiT”) dotyczącej dofinansowania w ramach rozwijania sportu poprzez wspieranie przedsięwzięć z zakresu upowszechniania sportu dzieci i młodzieży (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO). W tym zakresie dane osobowe mogą zostać przekazane do MSiT,
 - e. dane osobowe dziecka/podopiecznego mogą być także przetwarzane w celu obrony lub dochodzenia roszczeń z tytułu jego udziału w Turnieju, co stanowi prawnie uzasadniony interes PZPN (art. 6 lit. f) RODO),
 - f. ponadto, niektóre z danych osobowych mogą być przetwarzane dla celów archiwalnych w interesie publicznym (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO),
 - g. jeżeli wyraził/a Pan/Pani na to stosowną zgodę, dane osobowe Państwa i Państwa dziecka/podopiecznego mogą być przetwarzane również w celach reklamowych, promocyjnych, marketingowych i handlowych PZPN (art. 6 ust. 1 lit. a) RODO),
 - h. Państwa dane osobowe oraz dane osobowe dziecka/podopiecznego mogą również być przetwarzane w związku z prawnie uzasadnionym interesem Administratora, jakim jest przetwarzanie danych w związku z prowadzeniem kont PZPN w mediach społecznościowych i w serwisach internetowych, na warunkach oraz na zasadach określonych przez Facebook, Instagram, Twitter, TikTok oraz informowanie za ich pomocą o aktywności PZPN (Organizatora), promowanie różnych wydarzeń, budowanie

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

i utrzymanie społeczności związanej z piłką nożną oraz komunikacja za pośrednictwem dostępnych funkcjonalności serwisów w formie komentarzy i wiadomości (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO).

5. Odbiorcy to inne organizacje, którym PZPN może ujawnić dane osobowe Państwa oraz/lub dane Państwa dziecka/podopiecznego na podstawie przepisów prawa oraz zawartych umów. Należą do nich:
 - a. Ministerstwo Sportu i Turystyki,
 - b. inne organy państwa uprawnione na podstawie odrębnych przepisów na potrzeby prowadzonych przez nie postępowań,
 - c. krajowe struktury piłki nożnej (poszczególne Związki Piłki Nożnej),
 - d. podmioty zewnętrzne wspierające PZPN w świadczeniu usług, czyli takie, które zapewniają usługi informatyczne, wykonują usługi konsultingowe, prawne lub audytowe lub współpracują z PZPN w ramach kampanii marketingowych,
 - e. Sponsor Tytułarny Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo, tj. Foodcare Sp. z o.o., adres: ul. Spokojna 4, 32-080 Zabierzów,
6. Dane osobowe dziecka/podopiecznego będziemy przetwarzać przez czas jego udziału w Turnieju, a po jego zakończeniu:
 - a. do momentu posiadania konta w portalu Łączy Nas Piłka lub/oraz Extranet,
 - b. do czasu przedawnienia roszczeń z tytułu udziału w Turnieju oraz w czasie przewidzianym przez przepisy podatkowe (do 6 lat),
 - c. w terminach określonych przez przepisy prawa, w szczególności w zakresie umowy dotyczącej dofinansowania z Ministerstwa Sportu i Turystyki,
 - d. do momentu wycofania zgody na przetwarzanie danych w celach reklamowych, promocyjnych, marketingowych i handlowych PZPN,
 - e. przez czas dostępności tych danych w serwisach Facebook, Instagram, Twitter oraz TikTok,
 - f. w pozostałym, niezbędnym do celów archiwalnych w interesie publicznym, dane będą przetwarzane w sposób ciągły (np. zwycięzcy Turnieju).
7. Ponieważ przetwarzamy dane Państwa oraz/lub Państwa dziecka, mają Państwo wobec nas prawo do:
 - a. dostępu do treści swoich danych,
 - b. sprostowania danych,
 - c. usunięcia danych,
 - d. ograniczenia przetwarzania,
 - e. przenoszenia danych,
 - f. wniesienia sprzeciwu,

Regulamin III edycji Turnieju Gry 1x1 – Pucharu Frugo

- g. cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
 - h. wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.
8. Podanie Państwa danych osobowych oraz/lub danych Państwa dziecka/podopiecznego jest niezbędne do udziału w Turnieju.
 9. Nie będziemy przekazywali danych osobowych do Państw Trzecich, a więc państw leżących poza Europejskim Obszarem Gospodarczym.
 10. Dane osobowe Państwa dziecka/podopiecznego będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany (w tym w formie profilowania), jednakże nie będzie to wywoływać żadnych skutków prawnych lub w podobny sposób istotnie wpływać na sytuację.

§ 15

POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

1. Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje Polskiemu Związkowi Piłki Nożnej.
2. O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek w Turnieju, a nieobjętych przepisami Regulaminu, decyzje podejmuje Departament Szkolenia i Reprezentacji Narodowych oraz Departament Piłki Amatorskiej (Grassroots) Polskiego Związku Piłki Nożnej.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.